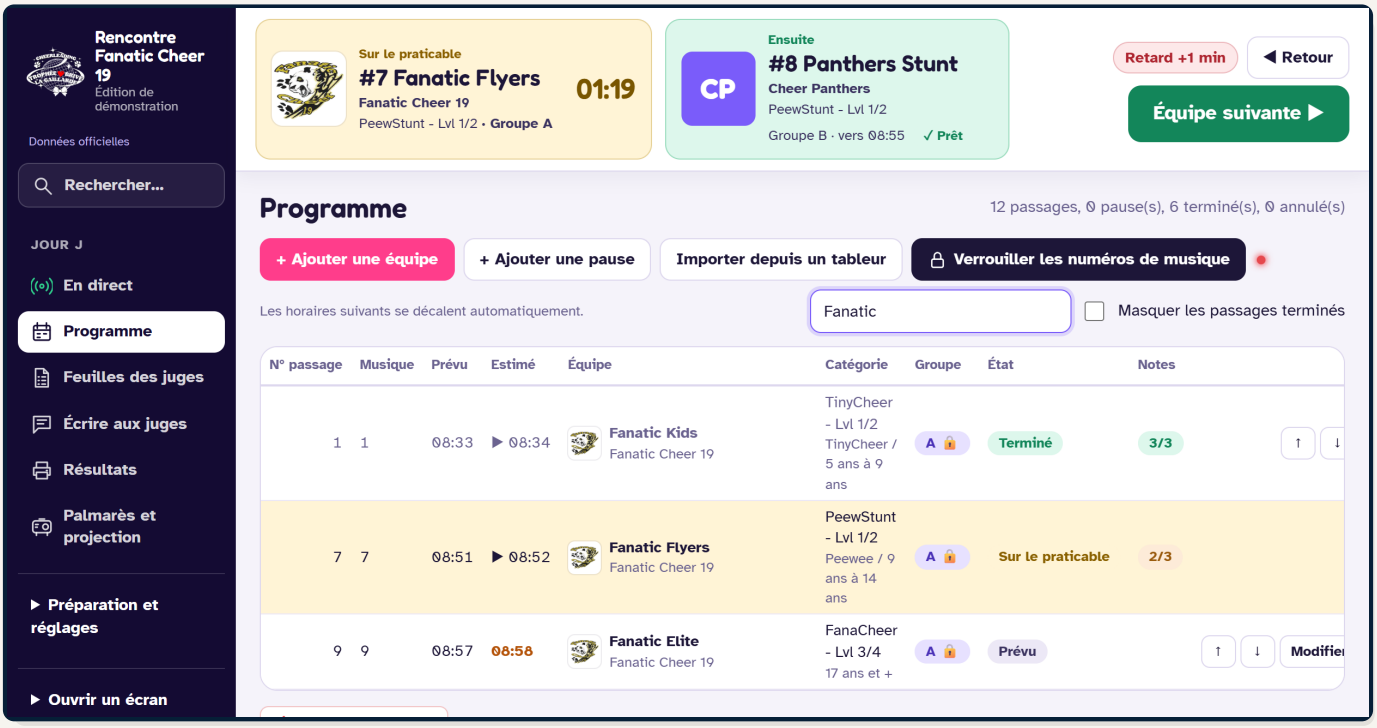
NotaSport

NOTATION, COMPÉTITION ET RÉSULTATS

Votre compétition, du programme au palmarès.

Préparez les passages, recueillez les notes des juges, suivez la compétition en direct et remettez aux clubs des résultats détaillés. Un même outil accompagne l'organisation à chaque étape.

PRÉPARER LE PROGRAMME



Le programme retrouve les équipes du club, leurs horaires, leur catégorie et leur groupe de juges. Ici, la recherche affiche les trois équipes de l'exemple Fanatic Cheer 19.

01 Clubs et équipes

Importez le programme depuis un tableur. Retrouvez les équipes, les clubs et leurs logos.

02 Vos catégories

Définissez les critères, les barèmes et les durées de passage selon votre compétition.

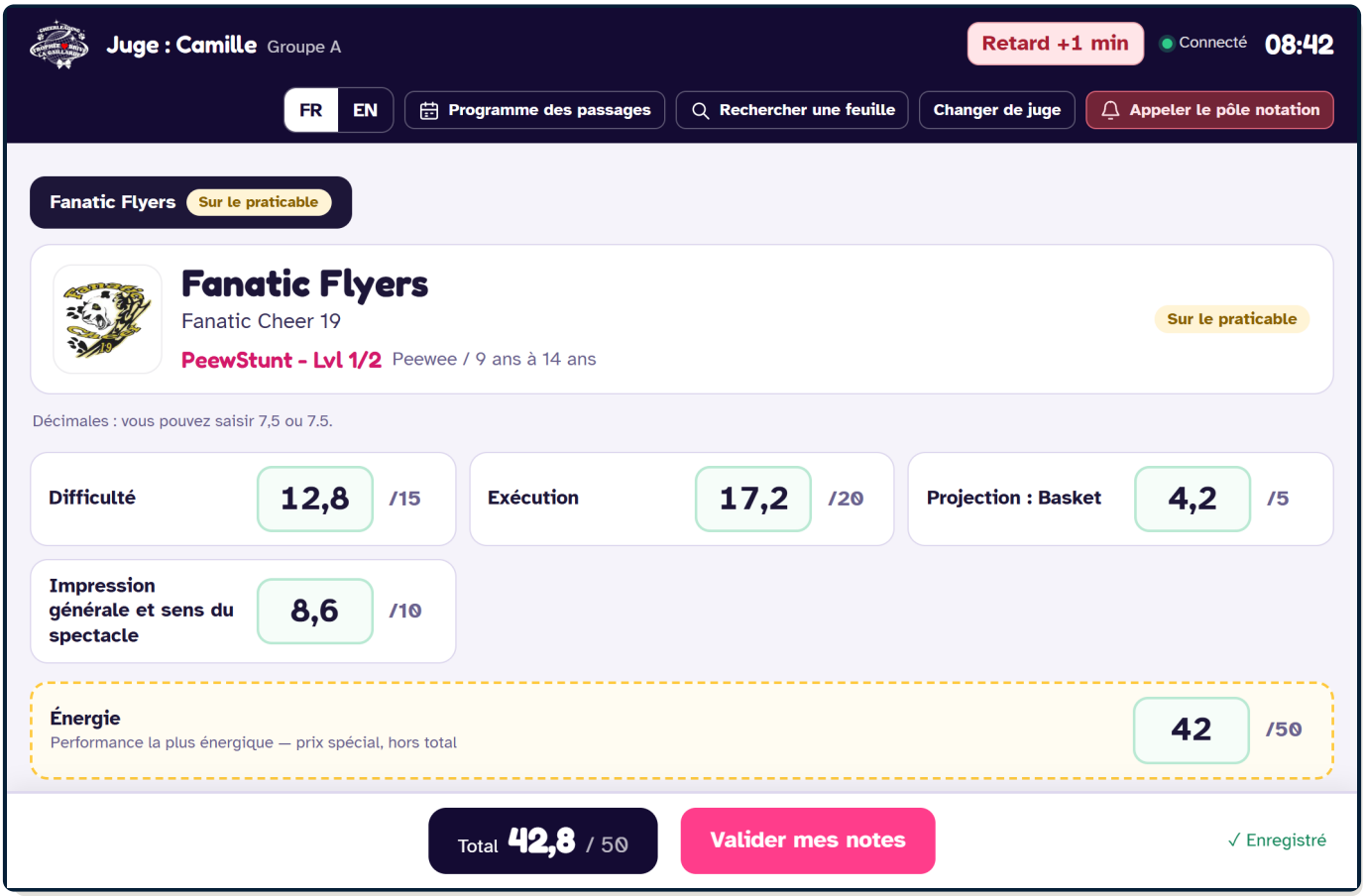
03 Juges et essais

Composez un ou deux groupes de juges. Testez le déroulé dans une répétition séparée.

Exemple Fanatic Cheer 19 : équipes, juges et résultats fictifs.

Une grille claire pour chaque juge.

Chaque juge retrouve la bonne équipe et les critères de sa catégorie. Le total se calcule pendant la saisie ; les commentaires complètent les notes avant validation.



Fanatic Flyers : 42,8 / 50 saisis par Camille, en attente de validation.

01 Saisir et commenter

Critères en français ou en anglais, décimales au point ou à la virgule, notes et commentaire sur la même feuille.

02 Valider et corriger

Le juge confirme sa feuille. En cas d'erreur, l'organisation peut la rouvrir pour lui permettre de corriger.

03 Retrouver ses feuilles

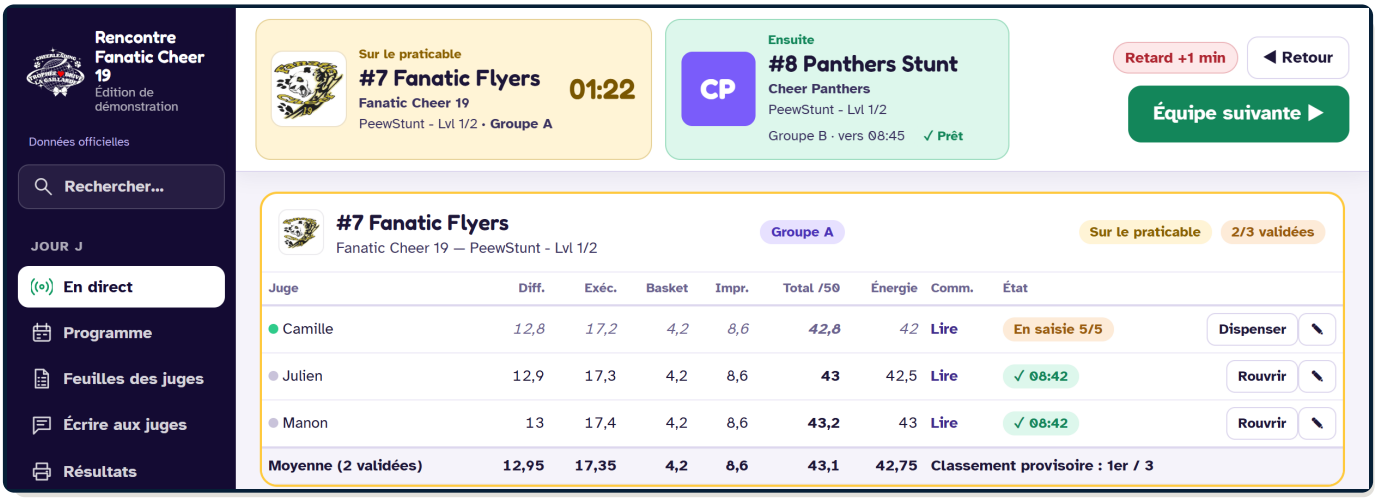
Consultez vos notes précédentes et recherchez une feuille par équipe, club, catégorie ou numéro de passage.

04 Conserver ses saisies

En cas de coupure, les notes restent sur le poste du juge et sont transmises au retour de la connexion.

Gardez la main sur le déroulé en direct.

L'organisation voit le passage en cours, l'équipe suivante et l'avancement de chaque juge. Les notes en saisie se distinguent des feuilles validées.



Ici : 2 feuilles validées sur 3 ; la moyenne affichée reste provisoire.

01 Conduire les passages

Lancez l'équipe suivante lorsque le jury est prêt. Ajustez l'ordre, les pauses et les horaires pendant la compétition.

02 Échanger avec les juges

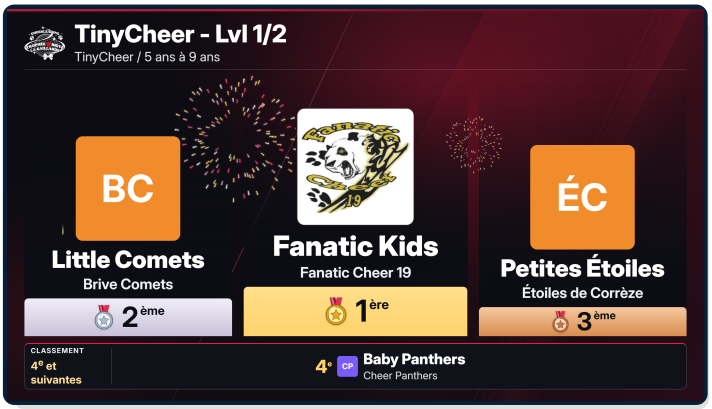
Adressez un message à un juge ou à son groupe. Un juge peut appeler le pôle notation depuis sa grille.

03 Palmarès et prix spéciaux

Préparez les podiums et leur révélation progressive. Selon vos réglages, recueillez les votes des juges, du staff ou du public.

04 Informer et diffuser

Écrans speakers, programme public, vidéoprojecteur et OBS : informez la salle, habillez le direct et affichez les partenaires.



Le podium sur l'écran de projection

Deux modes d'utilisation

En local : les postes utilisent le réseau de la salle. La notation fonctionne sans accès Internet.

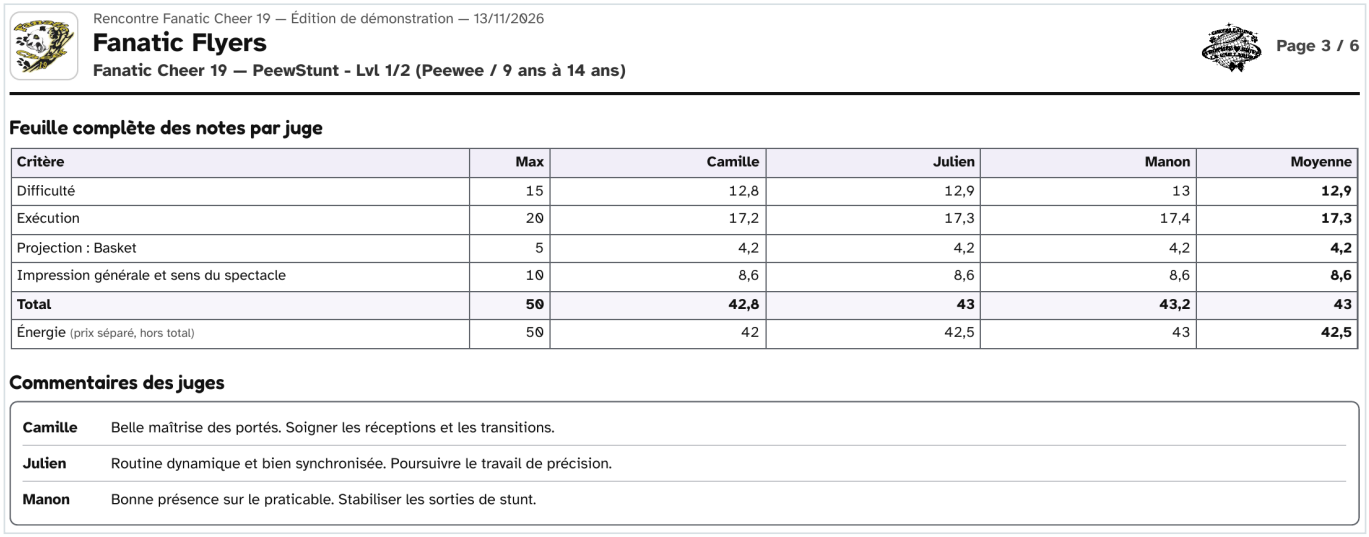
Sur Internet : l'application est hébergée et les postes se connectent en ligne.

Le même moteur de notation.

Des résultats détaillés, prêts à être partagés.

Les classements sont calculés à partir des feuilles validées. Chaque club reçoit les notes et commentaires de ses équipes, avec les classements des catégories concernées.

LES NOTES ET LES RETOURS DU JURY



Rencontre Fanatic Cheer 19 — Édition de démonstration — 13/11/2026

Fanatic Flyers

Fanatic Cheer 19 — PeewStunt - Lvl 1/2 (Peewee / 9 ans à 14 ans)

Page 3 / 6

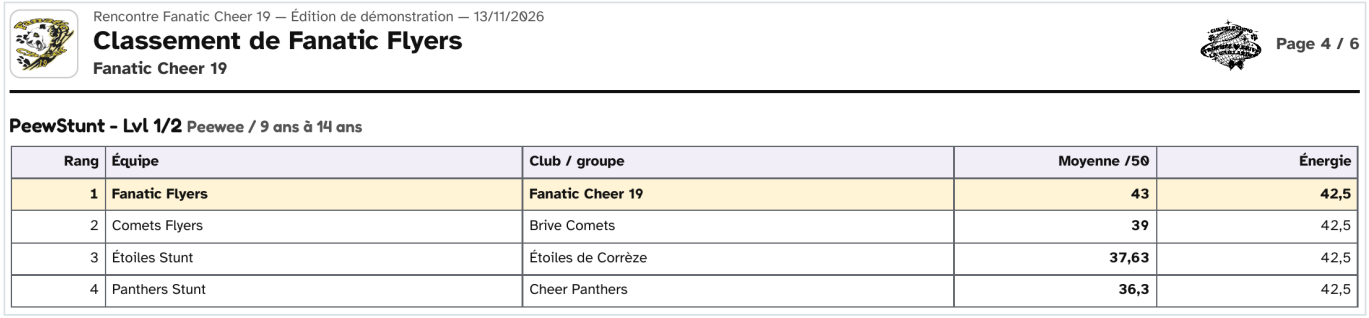
Feuille complète des notes par juge

Critère	Max	Camille	Julien	Manon	Moyenne
Difficulté	15	12,8	12,9	13	**12,9**
Exécution	20	17,2	17,3	17,4	**17,3**
Projection : Basket	5	4,2	4,2	4,2	**4,2**
Impression générale et sens du spectacle	10	8,6	8,6	8,6	**8,6**
Total	**50**	**42,8**	**43**	**43,2**	**43**
Énergie (prix séparé, hors total)	50	42	42,5	43	**42,5**

Commentaires des juges

Camille	Belle maîtrise des portés. Soigner les réceptions et les transitions.
Julien	Routine dynamique et bien synchronisée. Poursuivre le travail de précision.
Manon	Bonne présence sur le praticable. Stabiliser les sorties de stunt.

LE CLASSEMENT DE LA CATÉGORIE



Rencontre Fanatic Cheer 19 — Édition de démonstration — 13/11/2026

Classement de Fanatic Flyers

Fanatic Cheer 19

Page 4 / 6

PeewStunt - Lvl 1/2 Peewee / 9 ans à 14 ans

Rang	Équipe	Club / groupe	Moyenne /50	Énergie
1	**Fanatic Flyers**	**Fanatic Cheer 19**	**43**	**42,5**
2	Comets Flyers	Brive Comets	**39**	42,5
3	Étoiles Stunt	Étoiles de Corrèze	**37,63**	42,5
4	Panthers Stunt	Cheer Panthers	**36,3**	42,5

Dans cet exemple fictif, Fanatic Flyers termine à 43 / 50 après les trois validations. L'énergie est présentée séparément du total de la note.

01 Partager les résultats

Préparez le PDF propre à chaque club, vérifiez son contenu, puis envoyez-le par email depuis NotaSport.

02 Conserver et exporter

Exportez les résultats en CSV pour Excel et sauvegardez les données de votre compétition.

Parlons de votre compétition.

Démonstration et devis : contact@solusport.com

07 56 82 21 12 / solusport.com/notasport.html

SoluSport / 11 allée de Biscaye / 19240 Varetz

Découvrir NotaSport